

マルチジャンルホラーRPG インセイン

# 願いと猫と雪景色

——目的地に辿り着くまでに見たのは、一匹の猫だけだった。

世界設定：本当は怖い現代日本

タイプ：協力型

PL人数：2～3人

リミット：3サイクル（3人時）／4サイクル（2人時）

使用狂気カード：PL人数×4枚

推定所要時間：3時間

## PC1

あなたは地元の名士「蓮田伊高」の婚約者だ。

あなたの【使命】は帰省中の数日間を無難に過ごし、さっさと都会に帰ることだ。

## PC2

あなたはこの土地の人間だ。

寂れ廃れるばかりの村に人間が来た。

観光客だろうか。村興しに繋がる情報が得られないか、少し探してみよう。

あなたの【使命】は村興しの役に立つことだ。

生まれ育ったこの村を、これからも存続させるために。

## PC3 推奨：記者・作家

最近面白いことがない。

刺激がなければ、ろくに筆も進まない。

あなたの【使命】は不思議な体験をして執筆活動に役立てることだ。

＊記載内容に関する注意事項

性別によらず全て三人称は「彼」です。

記載時点で不明のものだけでなく、少女と明記されていてもお構いなしに「彼」表記です。

双子の「瀬良と江乃」について、どちらが姉とも妹とも記述していません。

そのため「瀬良は江乃の双子」というように、やや舌足らずな言い回しとなっています。

2人プレイ時には PC3 を除きます。

紙面の都合で PC 人数による場合分けが行われていない箇所があります。

＊シナリオについて（詳細は 14 ページ）

・クローズドサークル・寒村・猫

季節は冬。

とある高原にやってきた逢魔人たち……一人は実家に呼び出されて、一人は刺激を求めて。

異常気象の影響で降り積もった雪をかき分け、村に足を踏み入れる。

かつてリゾート地として栄えていた村は物寂しい雰囲気にもまれており、住民の姿も見当たらない。

目的地に辿り着くまでに見たのは、一匹の猫だけだった。

・クリア条件

のんびりと寒村を楽しむと使命が達成できます。

クローズドサークルからの脱出は「邪魔者の抹殺」「冬将軍との戦闘」「儀式をぶち壊しにする」の3択。

・NPC について

PC1 の婚約者である伊高には年齢・性別等を設定していません。お好みで。

伊高が村を出ることはなく、最後まで PC1 が村に留まることを望みます。

# 導入

---

「あれは神の子」



## 導入フェイズ

### 0.概要

憂鬱な里帰り。何も無い村。影から覗く村人。

### 1. PC1 と PC3 のオープニング

PC1 と PC3 はほぼ共通です。村の近くで合流し、行動を共にします。

二人が初対面であればここで自己紹介をするのもいいでしょう。

後述（1.1）の事情により PC3 が PC1 の実家に滞在できるような関係ではありません。

山の麓で伊高と合流します。

伊高は PC1 に「お変わりないですか」などと声をかけます。

挨拶が済んだら、その日は各々滞在先に移動します。PC1 は実家でしょうか。

#### 1.1 きみが頷くまで囲い込むのをやめないッ！

PC3 は蓮田家に宿泊することになります。

旅館は特になく、それらしき建物があっても廃業しています。

この村に PC3 の知り合いなどはいないので他に宿はありません。

### 2.蓮田家

PC3 が蓮田家に到着すると瀬良が登場します。

「帰った方がいい。ここにいたら駄目」

PC の返答に関わらず伊高が会話を遮り、瀬良を黙らせます。

「すみませんね、最近反抗期で」

PC が帰りたそうな言動をするようであれば駄目押しをしておきます。

「今晚また吹雪になるようですから、今出るのは危ないですよ」

#### 2.1 通りすがりの瀬良

PC3 がいない場合、上記は PC1 の場面となります。

伊高と一緒にいるタイミングで瀬良を登場させてください。

### 3.PC2 のオープニング

あなたが雪かきなどしていると、家の前を見覚えのある人影が通った。

蓮田伊高の婚約者だ。伊高が、何か企んでいるのだろうか。

あなたは瀬良に来訪者のことを尋ねようと出かけることにする。

道はそう多くない。彼らとはすぐに鉢合わせることだろう。

道すがら、他 PC に出くわすこととなります。挨拶などはここでどうぞ。

# メイン

「あれは生贄の子」



## メインフェイズ

メインフェイズ中の PC の行動などに応じ、いくつかイベントが発生します。

- 天気

強弱はありますが、基本的に雪が降り続けています。

- プライズ「エノ」（猫の人形）を持っているキャラクターの登場するシーン開始時  
ゲーム開始時は瀬良が持っています。

GM が 1d6 を振り、6 が出ると「ミィァー」と鳴き声が出ます。

- 広場調査後イベント「神社」

神社の雪かきは済んでいるようだ。

集会のためか、猫が続々と集まっている。

そんな猫の集団の中心には伊高がいた。

「最近気がつくところにいるんです。用もないのに……」

伊高は猫に包まれて心地よさそうにしている。

このイベントのあとハンドアウト「蓮田伊高」公開。

広場のハンドアウトに記すと長くなるのでこちらに記述しています。

- 伊高にプライズ「猫のお守り」を見せる

「かわいいですね」などと言って触りますが、特に異常はみられません。

# クライマックス

---

「あれは 」



## クライマックスフェイズ

### 0. 祭りの時間

PC たちを逃がすまいというように、雪は降り続け風は冷たく吹きつけます。

「神の伴侶となるのですよ」

伊高と PC1 が存命で、特に行動宣言がない場合、村人は PC1 に豪華な着物を着つけて神社へと連れていこうとします。

PC2,3 に対する積極的な行動はありませんが、村からの脱出は邪魔されるのでばらけない方がよいでしょう。

村人は全員ぐるというわけではなく、物珍しそうに様子を窺う人も見られます。

PC たちを取り囲む村人は優しげに微笑んでいます。儀式の成功を信じ、来る村の繁栄に心を躍らせているのです。

### 1. 儀式

PC1 が神社へ連れられてくると、伊高と彼を囲み平伏する村人たちがいます。

「にゃー」

四つ足で歩いたり後ろ足で顔を掻いたり、猫のような振る舞いをする伊高の前へと、PC1 は捧げものように差し出されます。

「にゃ？」

#### 1.1 登場 PC のうちいずれかがプライズ「猫のお守り」を持っている

伊高は PC1 の頭に手を伸ばそうとして、顔をしかめて飛びのきます。

「……うにゃ！」

#### 1.2 瀬良に戦闘を仕掛けず、かつプライズ「エノ」を奪っていない

「気をつけて。触られたら猫になる……！」

瀬良が登場します。ハンドアウトに書いておいてほしいような秘密を暴露しにきてだけです。

異常事態を前にした PC たちに対して全面的に味方するつもりであることを示します。

登場 PC が誰も「猫のお守り」を持っていない場合でも、こちらの条件を満たしていれば 1.1 と同様に飛びのきます。

#### 1.3.1.1 と 1.2 の条件をいずれも満たさない場合

伊高はそのまま PC1 及び一緒にいる PC たちの頭を撫でます。

撫でられた PC は猫になります。

「にゃっふふ」

猫を撫で回し、満足げに伊高は歩き去る。

## クライマックスフェイズ

「成功したのか？」

「何卒、この村に繁栄を！」

村人の声に、伊高は元気よく応じる。

「にゃーん！」

セッション終了処理を行います。

## 2. 儀式の失敗

「また失敗したのか……？」

「お怒りだ……」

などと、村人たちがざわつきます。

伊高は PC たちへ向かって威嚇するように鳴き声を上げ、飛びかかります。

「ふにゃー！！」

伊高（猫）との戦闘が発生します。

### 2.1 伊高（猫）を脱落させる

いつしか雪は降り止み、陽光に照らされた新雪が眩しく光る中、村人は倒れ伏す伊高を見て呆然とするばかりです。

「村はもう、おしまいだ……」

### 2.2 伊高（猫）との戦闘で生命力が0になる

プライズ「猫のお守り」を持っている場合、まさぐられ投げ捨てられます。

ぼんと頭を叩かれ、猫になります。

「にゃにゃー」

セッション終了処理を行います。

### 2.3 伊高（猫）との戦闘で3ラウンド経過／伊高（猫）が戦闘に勝利する

「にひひひひひひひひひひああ！」

雄叫びとともに PC と周りを囲む村人たちが吹き飛ばされます。

三角形の耳、柔らかそうな毛皮、そして長い尻尾を持つ生き物へと変貌した伊高はひとつ欠伸をして、眠ります。

セッション終了処理を行います。

## 3. 村からの旅立ち

伊高に儀式や伊高（猫）の記憶はありません。

記録があった場合、見せると卒倒するほど驚くでしょう。

## クライマックスフェイズ

### 3.1 PC1 が村を出ようとする

存命の場合、伊高が現れ引き留めようとしています。

### 3.2 伊高を村の外へ誘う

理由を詳しくは語らず、ただできないとのみ答えます。

できることはなんでもする、PC1 が村に留まるためなら大抵のことはできる、などと村へ引き留めるようなことを言います。

### 3.3 PC1 が村を出る

「いつでも……いつまでも、ここで待っていますよ」

#### Ex1. 村からの逃亡

冬将軍との戦闘を行い、村からの脱出を試みることができます。

#### Ex2. 強行脱出 異形の村人との戦闘

伊高を殺害した場合にも発生します。

ダムド/異形の村人（インセイン2デッドループ所持時）、もしくは信奉者（基本ルールブック P243）×6との戦闘を行い、村から出ていきます。

恐ろしい村だった……。

這う這うの体で村を逃げ出したあなたはどきりとする。

奴らだ！ 村の外にもいたのだ。

こちらを見る化物たち。あなたは遮二無二武器を振るう。

この世はもう化物に支配されてしまっている！

残された人間は自分だけ。ああ、恐ろしい……。

# 情報

---

あれは、ねこ。



## 情報

### \*戦闘用データ

名前：戦闘に至る条件など

脅威度/属性/生命力/好奇心/特技

アビリティ

冬将軍：村人を避けて村からの脱出を試みる

9/現象/100/暴力/《埋葬》《痛み》《情景》《歴史》《死》

【基本攻撃】《痛み》

【大暴れ】《埋葬》

【トリック】《死》

【自然の猛威】《痛み》バッシングダメージ+1（危険感知で回避可能）

異形の村人（ダムド）：村人を蹴散らして村から出る、伊高の殺害

4/生物/10/情動/《憂い》《悦び》

【基本攻撃】《憂い》

【強打】《悦び》

伊高（猫）：儀式イベント

5/怪異・生物/PC人数×5/知覚/《手触り》《物音》《物陰》《破壊》《混沌》

【みゃっ】《手触り》基本攻撃。

【にゃー？】《物陰》危険感知。

【にゃにゃにゃ】《混沌》召喚。

「うみみゅ～」

「神」：伊高（猫）の勝利後のデータ

6/怪異/30/知覚/《手触り》《物音》《物陰》《破壊》《混沌》

【みゃっ】《手触り》基本攻撃。

【にゃー？】《物陰》危険感知。

【みゃみゃみゃ】《破壊》連撃。

【にゃあ！】《混沌》正気度へ1点ダメージ。

三角形の耳、柔らかそうな毛皮、そして長い尻尾を持つ生き物。

深淵に繋がっているような黒い穴がこちらに向く。

「うみゅみゅみゅみゅ……みゃあ！」

## 情報

伊高：PC が戦闘を仕掛ける

2/生物/6/情動/《恋》《哀しみ》《混沌》

【基本攻撃】《哀しみ》

【装甲】

「どうして……」

瀬良：PC が戦闘を仕掛ける

1/生物/4/知覚/《殴打》《憂い》《物音》

【基本攻撃】《殴打》

【危険感知】《物音》

「エノは私が守る……」

エノ：PC が戦闘を仕掛ける

1/生物/3/知覚/《におい》《味》《哀しみ》

【みゃっ】《哀しみ》基本攻撃。

【にゃー？】《物陰》危険感知。

「ミ`ギャ`ー！」

## 情報

### \*出来事概要

二年前、江乃は伊高を依代とする「神」に捧げられました。

衰退する村を救うのは最早神しかないのです。

納得のいく結果が得られずに次の年には瀬良も捧げられましたが、失敗に終わります。

伊高が気に入っている PC1こそ「神」の求める贄であろうと考えた蓮田は今度こそ儀式を成功させ繁栄を得ようと企み、今回のシナリオへと繋がります。

PC1の両親をはじめ、一部の村人は村興しのための犠牲を厭わない心理状態です。

### \*蓮田伊高

伊高はあまり真実を知りません。

自分の家が何かよからぬことを企んでいること、それが妹の江乃の失踪に関わっていることには気づいていますが、加担してしまったことへの責任から逃れたいのです。

PC1への執着も、逃避のひとつかもしれません。

### \*蓮田瀬良

瀬良はほとんど全ての真実を知っています。

突拍子もない話なので、PCたちが目の当たりにするまで詳細を話したがりません。

安易に真実を明かし、PC2を危険に晒すことも避けたいと思っています。

### \*蓮田江乃

PC2の友人である・猫になったという以上の設定は特になく、台詞もありません。

### \*神と呼ばれるもの

触れた人を猫に変える怪異です。

詳細はわかりません。

## 情報

＊あるかもしれない質問と実際あった質問への回答

- ・「彼」に続いて「双子」という混乱誘発系記述が追加されたことについて一言ごめんなさい。三人称は減らしたので許されたい。
  
- ・地名は？  
礼无高原。
  
- ・伊高の年齢は？  
一応 20 歳前後を想定しています。  
PC1 に合わせたり、性別と合わせて PL1 に決めてもらったりしてもいいかもしれませんね。
  
- ・ PC1 が非常に若い  
妹がいる都合上伊高の年齢をそう下げられませんが、10 歳くらいまでならなんとか……？
  
- ・双子の年齢は？  
本編時点で 12 歳程度と想定しています。  
PC2 の友人として違和感があれば適宜調整してください。
  
- ・ PC2 の使命達成条件は？  
想定パターンは以下。
  - 1.エノの秘密を見る
  - 2.雪だるまの秘密を見る
  - 3.儀式の公開＋触れられると猫になるという情報を得る猫になったという真相（エノの秘密）まで辿り着く必要はありません。  
瀬良が敵対していなければ、クライマックス戦闘後にでも教えてくれることでしょう。
  
- ・雪合戦が物騒  
ここはそういう村です。そうでしょう？ PC2。



## 猫のお守り

OMAMORI

瀬良に渡された、猫の形をしたお守り。  
少々歪だが、丁寧に縫われている。

このプライズの秘密は持ち主が自由に  
見てよい。

## お守りの秘密

ショック：全員

中には血の染み込んだ布と、髪の毛が  
入っている。

## 広場

Hiroba

住民の憩いの場。  
子供たちが雪合戦をしている。

## 広場の秘密

ショック：なし

あなたが調査をしていると雪玉が近く  
に飛んできた。  
雪玉には石やガラスなどの、硬い異物  
が入っているようだ。  
《痛み》で恐怖判定。

マスターシーン「神社」発生。  
「雪だるま」「噂」公開。

## 蓮田伊高

Itaka

PC1の婚約者。  
村の有名人であり、住民たちには慕わ  
れている。

「ゆっくりしていってくださいね」

## 伊高の秘密

ショック：なし

愛してやまない婚約者、PC1の態度が  
冷たい気がする。  
雪がやまなければいいのに、と願って  
しまう。そうしたら婚約者はどこへも行  
かない。

失敗続きで乗り気ではなかったが、も  
し「儀式」が成功すれば雪を降らせ続け  
ることができるのだろうか。  
本当に願いが叶うというのなら妹を、  
江乃を取り戻したいと願うべきなのだろ  
うが……。

《恋》で恐怖判定。

## 雪だるま

Yukidaruma

白い雪玉を重ねたオブジェ。  
何かを訴えるような顔つきをしている。

## 雪だるまの秘密

ショック：全員

雪だるまが語りかける。

「もうすぐ神様が来るよ」  
「秘密のお祭り」  
「生贄を捧げると願いが叶うんだって」  
「冬が終わっても生きていたいなあ」  
「でも、江乃は死んじゃったよ」  
「瀬良は嫌われているから、生贄になれ  
なかったんだ」  
「2人は双子なのに、片方だけ嫌いなん  
だね」

子供の投げた雪玉が命中し、雪だるま  
は黙る。  
もしかしたら幻聴かもしれない。  
《物音》で恐怖判定。

## 噂

U w a s a

娯楽のために生み出された邪推。  
二足歩行してよくしゃべる。

《効率》での判定に成功した場合、手  
番を消費せずに調査できる。

## 噂の秘密

ショック：なし

PC1の両親が怪しげな宗教にのめり込  
んでいるらしい。  
夜も眠らず、念仏のようなものを唱え  
ているという。

「PC1の家」公開。

## PC1の家

H o u s e

実家。あまり長居したくない。  
PC1が登場しているシーンでのみ調査  
可能。

「これでうちも安泰だ」  
「伊高様によく尽くさないよ」

## 実家の秘密

ショック：PC1

「親を疑うなんて」  
「蓮田の邪魔をしようだなんて」  
「いけない子ですね」

人の親のような形をしたものが、肩を  
掴む。  
「伊高様に全て任せなさい」  
「あなたはそのためだけに生きているの  
ですよ」

貼りついたような笑顔は、あなたの知  
る人間のものではない。

「儀式」公開。

## エノ

E n o

猫の人形。  
腹を押すと鳴く。

「ミ`イ`イ`ヤ`ア`！」

このプライズの秘密を得るには《靈魂》  
での判定が必要。

## エノの秘密

ショック：全員

これは生きている。

この猫はかつて神への生贄として捧げ  
られた瀬良の双子、江乃である。  
自分を抱く者が瀬良でないことに気が  
ついたのか、エノは逃げ出す。

「儀式」公開。

## 儀式

R i t u a l

禍々しい秘密。

「神が生贄を求めている」  
「江乃でも瀬良でも失敗した」

## 儀式の秘密

ショック：全員

「生贄はPC1」

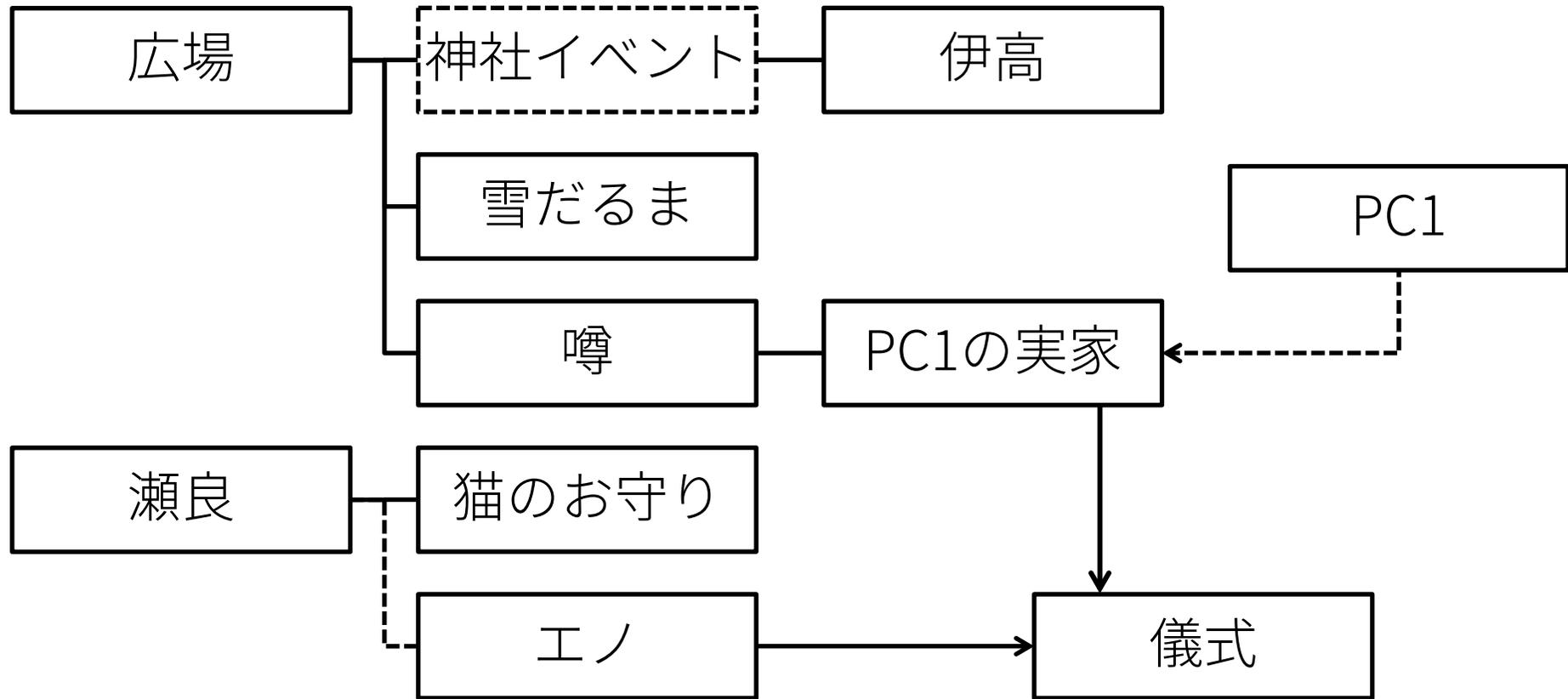
「神の子である伊高の求めるものこそ、  
生贄に相応しい」  
「今年こそ儀式に成功し神となった伊高  
が村を導く」

「手筈は整っている」

「生贄と伊高を連れて神社へ。邪魔をす  
る者は殺しても構わない」

《魔術》で恐怖判定。

ハンドアウトの出現タイミング図



\*発行

発行日 2019 年 12 月 28 日

発行 しかくいプリン研究所

\*かいたひと

青井葵／しかくいプリン研究所

<https://purine.squares.net/>

\*使用フォント

Courier New

うつくし明朝体／フロップデザイン

<http://www.flopdesign.com/>

源ノ角ゴシック／Adobe Systems Incorporated

<https://github.com/adobe-fonts/source-han-sans>

\*シナリオページ（予告なく変更・終了する可能性があります）

[https://purine.squares.net/scenario/03\\_neko/](https://purine.squares.net/scenario/03_neko/)